

QCM DEPARTEMENTAL

JUIN 2016

QUESTIONS COMMUNES

1) La durée maximum d'un combat effectif, lors d'une rencontre par équipe, est, au maximum, de:

☐ 2 minutes par relais

☒ 3 minutes par relais

☐ 4 minutes par relais

2) La mise en garde au début et pendant le combat:

☐ au bord de la piste si les tireurs le désirent tous les deux

☐ là où les tireurs se trouvent au moment du «halte»

☒ toujours au milieu de la largeur de la piste

3) Au commandement de «halte», le terrain gagné reste acquis:

☐ tant que la ligne médiane n'est pas à nouveau franchie par un des tireurs

☒ jusqu'à ce qu'une touche valable soit accordée

☐ jusqu'à ce qu'une touche valable ou non valable soit marquée

4) L'arbitre doit contrôler la tenue réglementaire :

☒ avant le début de chaque poule, de chaque rencontre et de chaque match d'élimination directe

☐ au début de la poule uniquement

☐ jamais

5) Les assesseurs d'un match, observant l'utilisation du bras ou de la main non armée, interviennent:

☐ seulement en levant la main pour signaler un manquement au règlement

☐ seulement sur interrogation de l'arbitre

☒ en levant la main ou sur interrogation de l'arbitre

6) Définition de la parade:

- ☐ action offensive pour empêcher l'attaque de toucher
- ☒ action défensive faite avec l'arme pour empêcher une action offensive de toucher
- ☐ action défensive exécutée en marchant ou se fendant

7) Le corps à corps volontaire pour éviter une touche:

- ☐ est autorisé aux trois armes
- ☐ est autorisé s'il est exécuté sans brutalité, ni violence
- ☒ est interdit aux trois armes

8) A l'occasion d'une rencontre par équipe, les assesseurs changent de côté:

- ☐ après trois relais
- ☒ à chaque relais
- ☐ à la demande de l'arbitre

9) Le combat est engagé quand:

- ☒ l'arbitre donne le commandement de «Allez»
- ☐ dès qu'il y a un contact de fer
- ☐ dès le premier déplacement

10) La longueur de la piste, pour les compétitions poussins et pupilles, est de:

- ☐ 8 mètres
- ☒ 10 mètres
- ☐ 12 mètres

11) Lorsqu'un match est suspendu suite à un corps à corps ou une flèche :

- ☒ le tireur qui a subi l'action reste à sa place
- ☐ les deux tireurs se remettent en garde où ils veulent
- ☐ chaque tireur recule pour reprendre la distance

12) A la fin du temps, le score est de 4/3. Que fait l'arbitre?

- ☐ il fait tirer la minute supplémentaire jusqu'à ce qu'un tireur arrive au score de 5 touches
- ☐ il déclare l'assaut terminé et note V5-D4 sur la feuille de poule
- ☒ il déclare l'assaut terminé et note V4-D3 sur la feuille de poule

13) Une attaque est simple lorsqu'elle est exécutée:

- ☐ directement de pied ferme
- ☐ en un seul mouvement
- ☐ en deux mouvements au maximum

14) Dans une épreuve de pupilles (= M11), un tireur se présente sur la piste et ses chaussettes ne sont pas remontées :

- ☐ l'arbitre lui demande de remonter ses chaussettes
- ☐ l'arbitre lui donne un carton rouge
- ☐ l'arbitre commence le match

15) Lorsqu'un tireur dépasse son adversaire, mais reste sur la piste:

- ☐ le tireur qui a subi le dépassement se met où il veut et son adversaire se replace à la distance
- ☐ l'arbitre arrête le combat et remet les adversaires à la place qu'ils occupaient avant le dépassement
- ☐ l'arbitre arrête le combat et remet les adversaires en garde à leurs lignes de mise en garde

SPÉCIFIQUE FLEURET

1) L'attaquant seul est touché:

- ☐ ne trouvant pas le fer, l'attaqué fait une riposte simple directe
- ☐ dans une attaque composée, il est arrêté avec un temps d'escrime avant sa finale
- ☐ après la parade riposte, qui ne touche pas, il effectue une remise avant la remise de riposte

2) Une touche qui arrive en surface non valable (que ce soit directement ou par l'effet de la parade),

- ☐ n'est pas comptée comme touche valable, mais arrête la phrase d'arme et annule donc toute touche suivante
- ☐ n'est pas comptée valable mais l'arbitre avertit le tireur fautif que la prochaine touche sera sanctionnée
- ☐ n'est pas comptée valable et l'arbitre donne un carton rouge au tireur fautif

3) Pierre fait une attaque et Jean une contre-attaque. Pas de lampe. Ensuite, deux remises simultanées :

- ☐ l'arbitre dit: touches simultanées, pas de touche
- ☐ l'arbitre accorde la touche à Jean
- ☐ l'arbitre accorde la touche à Pierre

4) L'attaque simple par marcher-fente est correctement exécutée lorsque:

- ☐ le tireur marche le bras raccourci, fait une fente et touche en allongeant le bras
- ☒ l'allongement du bras précède la fin de la marche et le déclenchement de la fente
- ☐ le tireur part en flèche, dépasse son adversaire et touche en se retournant

5) Pour annuler une touche, l'arbitre doit constater la défaillance :

- ☒ Immédiatement après l'action et avant la reprise du combat
- ☐ Immédiatement après l'action, même si le tireur s'est débranché
- ☐ Après l'action, même si le combat a repris